

Sút'ážný poriadok SAF sekcie ultimate

Verzia 6.0 (platná od 20.09.2025 do 20.09.2026)

Príloha Sút'ážného poriadku SAF



Obsah

Obsah

I. Harmonogram podujatí v ultimate frisbee

II. Súťažné pravidlá pre podujatia SAF v ultimate frisbee

1. Všeobecné ustanovenia
2. Pravidlá štartu tímov na majstrovstvách Slovenska a na kvalifikácii na všetkých povrchoch
3. Pravidlá štartu tímov na rozvojovej súťaži SAF na všetkých povrchoch
4. Vonkajšie majstrovstvá Slovenska (OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS)
 - 4.1. Formát turnaja
 - 4.2. Ihrisko a pravidlá hry
 - 4.3. Účasť tímov na MSR
5. Kvalifikácia na vonkajšie majstrovstvá Slovenska (OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS)
 - 5.1. Formát turnaja
 - 5.2. Ihrisko a pravidlá hry
 - 5.3. Účasť na QMSR
6. Halové majstrovstvá Slovenska (OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS)
 - 6.1. Formát turnaja
 - 6.2. Ihrisko a pravidlá hry
 - 6.3. Účasť na HMSR v kategórii OPEN
 - 6.4. Účasť na HMSR v kategóriách MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS
7. Kvalifikácia na halové majstrovstvá Slovenska (OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS)
 - 7.1. Formát turnaja
 - 7.2. Ihrisko a pravidlá hry
 - 7.3. Účasť na QHMSR
8. Plážové majstrovstvá Slovenska (OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS)
 - 8.1. Formát turnaja
 - 8.2. Ihrisko a pravidlá hry
 - 8.3. Účasť na BMSR
9. Kvalifikácia na plážové majstrovstvá Slovenska (OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS)
 - 9.1. Formát turnaja
 - 9.2. Ihrisko a pravidlá hry
 - 9.3. Účasť na QBMSR
10. Turnaje pre základné a stredné školy
 - 10.1. Formát turnaja
 - 10.2. Ihrisko a pravidlá hry
 - 10.3. Účasť na turnajoch pre základné a stredné školy
11. Stredoškolská liga ultimate
 - 11.1. Formát turnaja
 - 11.2. Organizácia
12. Ostatné turnaje (ultimate liga SAF a pod.)
 - 12.1. Formát turnaja

- [12.2. Ihrisko a pravidlá hry](#)
 - [12.3. Účasť na turnaji](#)
- [13. Rozvojová regionálna liga SAF](#)
 - [13.1. Formát turnaja](#)
 - [13.2. Ihrisko a pravidlá hry](#)
 - [13.3. Účasť na turnaji](#)
- [14. Pravidlá pre súpisky na turnaje majstrovstiev Slovenska](#)
 - [14.1. Súpisky na turnaje \(kvalifikácie, majstrovstvá\)](#)
 - [14.2. Prestupy hráčov medzi kvalifikáciou a záverečným turnajom](#)
 - [14.3. Prestupy hráčov počas turnaja](#)
- [15. Disciplinárny poriadok na turnajoch SAF v ultimate frisbee](#)
 - [15.1. Disciplinárne opatrenia](#)
 - [15.2. Nočný klud a konzumácia alkoholických nápojov a omamných látok](#)
 - [15.3. Porušenia týchto pravidiel](#)
- [III. Pravidlá výberu tímov Slovenska na medzinárodné klubové podujatia](#)
 - [1. Všeobecné ustanovenia](#)
 - [2. Rozhodovanie o pridelení miesta a nasadení](#)
- [Príloha 1: Propozície podujatí SAF v ultimate frisbee](#)
 - [1. Úvod](#)
 - [2. Rozmery ihriska](#)
 - [3. Povinnosti K-ULT SAF](#)
 - [3.3. Povinnosti delegáta K-ULT SAF](#)
 - [a\) Pred turnajom:](#)
 - [3.4. Pred turnajom](#)
 - [3.5. Počas turnaja](#)
 - [3.6. Po skončení turnaja](#)
 - [4. Povinnosti usporiadateľa podujatia](#)
 - [4.3. Športovisko, ubytovanie, strava](#)
 - [4.4. Registrácia a cesta na turnaj](#)
 - [4.5. Zbieranie turnajových poplatkov](#)
 - [4.6. Vstup na podujatie a médiá](#)
 - [4.7. Priebeh turnaja](#)
 - [4.8. Vyhodnotenie turnaja](#)
 - [4.9. Prerušenie a predčasné ukončenie turnaja](#)
 - [5. Financie, rozpočet a sponzoring](#)
 - [6. Záver](#)
- [Príloha 2: Doplnok pravidiel WFDF na hru ultimate frisbee pre halové turnaje organizované SAF](#)
 - [1. Všeobecné pravidlá](#)
 - [2. Trvanie zápasu](#)
 - [3. Začiatok a koniec zápasu](#)
 - [4. Formát hry „continuous“](#)
 - [5. Formát hry „klasicky/pull play“](#)
 - [6. Záverečné ustanovenia](#)

I. Harmonogram podujatí v ultimate frisbee

Komisia ultimate (ďalej len „K-ULT“) momentálne nevedie spoločný kalendár podujatí na webovom sídle asociácie.

Neoficiálnu pracovnú verziu harmonogramu podujatí v ultimate frisbee (s možnosťou editácie pre členov K-ULT) nájdete na stránke <https://goo.gl/yG7jKx>.

II. Súťažné pravidlá pre podujatia SAF v ultimate frisbee

1. Všeobecné ustanovenia

- 1.1. Súťažný poriadok Sekcie ultimate SAF sa riadi [Stanovami SAF](#), [Súťažným poriadkom SAF](#), platnými pravidlami [WFDF](#) (World Flying Disc Federation), [EUF doplnkami pravidiel pre vnútorné súťaže](#) (European Ultimate Federation), a [BULA](#) (Beach Ultimate Lovers Association).
- 1.2. Tieto pravidlá sa vzťahujú na všetky podujatia SAF v športe ultimate frisbee.

2. Pravidlá štartu tímov na majstrovstvách Slovenska a na kvalifikácii na všetkých povrchoch

- 2.1. Na majstrovstvách Slovenska a na kvalifikácii na všetkých povrchoch a vo všetkých kategóriách (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*) sa môžu zúčastniť len tímy spĺňajúce všetky nasledujúce podmienky:
 - a) Všetci hráči tímu musia byť aktuálnymi členmi SAF a musia mať pred svojím prvým štartom na podujatí zaplatené všetky príslušné členské poplatky (viď článok II [Súťažného poriadku SAF](#)).
 - b) Tím musí mať štatút domáceho tímu alebo ak kapacita turnaja nie je naplnená domácimi tímami, v takom prípade je povolená aj účasť tímom so štatútom zahraničného tímu (viď článok II [Súťažného poriadku SAF](#)).
 - c) Na kvalifikačných turnajoch vo všetkých kategóriách (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*) sa môžu zúčastniť aj TYRO tímy, ale len za podmienky, že kapacita turnaja nie je naplnená ostatnými tímami. TYRO tímy budú po skončení základnej skupiny automaticky preradené v druhej fáze turnaja do boja o nepostupové miesta (na najvyššie možné miesto, ktoré zodpovedá ich umiestneniu v skupine). Ich zápasy v skupine sa však ostatným tímom rátajú do hodnotenia turnaja.
- 2.2. Na majstrovstvách Slovenska základných, respektíve stredných škôl na všetkých povrchoch sa môžu zúčastniť len tímy spĺňajúce všetky nasledujúce podmienky:
 - a) Všetci hráči tímu musia byť aktuálnymi žiakmi tej istej základnej, respektíve strednej školy.
 - b) V prípade školských súťaží K-ULT môže udeliť z rozvojových dôvodov výnimku a účastníci takýchto turnajov nemusia byť členmi SAF.
- 2.3. Podmienky uvedené v bodoch 2.1., 2.2. sa overujú pred každým zápasom na podujatí. V prípade neoprávneného štartu niektorého hráča alebo tímu v niektorom zápase sa ich zápas automaticky kontumuje v prospech súpera.
- 2.4. Pri účasti zahraničných tímov na podujatiach sa zápasy a Spirit of the Game (ďalej len „SOTG“) vyhodnocuje bez obmedzení, t. j. titul víťaza turnaja aj SOTG môže vyhrať aj zahraničný tím. Titul majstra Slovenska však pripadá najvyššie umiestnenému domácemu tímu.

3. Pravidlá štartu tímov na rozvojovej súťaži SAF na všetkých povrchoch

- 3.1. Na podujatiach rozvojovej súťaže SAF na všetkých povrchoch sa môžu zúčastniť len tímy spĺňajúce všetky nasledujúce podmienky:
 - a) Všetci hráči tímu musia mať pred svojím prvým štartom na podujatí zaplatené všetky príslušné poplatky definované usporiadateľom podujatia (ďalej len „UP“).

4. Vonkajšie majstrovstvá Slovenska (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*)

4.1. Formát turnaja

- a) Počet tímov na vonkajších majstrovstvách Slovenska (ďalej len „MSR“) je zhora obmedzený na desať tímov, na udelenie titulu majstra Slovenska je potrebná účasť minimálne troch tímov.
- b) Formát turnaja sa vyberie tak, aby čo najspravodlivejšie určil poradie na prvých troch miestach.

4.2. Ihrisko a pravidlá hry

- a) Hrá sa 7 na 7 na tráve, (v prípade kategórií *WOMEN / JUNIORS / MASTERS* môže K-ULT hlasovaním rozhodnúť o zmene formátu na 5 na 5).
- b) Hrá sa na schválenom ihrisku (viď [2. bod v prílohe 1](#)).
- c) Dĺžka zápasov je 50-100 minút (v prípade kapacitných dôvodov môže delegát K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja rozhodnúť o úprave času).
- d) Hrá sa podľa aktuálnych [pravidiel WFDF](#).
- e) Polčasy a timeouty určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.
- f) Pre kategóriu *MIXED* typ pomerového pravidla (ratio rule) určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.

4.3. Účasť tímov na MSR

- a) Na MSR má možnosť štartovať akýkoľvek tím, ktorý spĺňa podmienky uvedené v článku II [Súťažného poriadku SAF](#).
- b) V prípade väčšieho počtu záujemcov, než sú kapacitné možnosti podujatia, rozhoduje K-ULT o štarte tímov na podujatí, respektíve o usporiadaní kvalifikačného turnaja.
- c) Nasadenie tímov sa robí podľa nasledovných hierarchicky usporiadaných kritérií:
 - I. Poradie na MSR predchádzajúceho roka,
 - II. abecedné zoradenie, vzostupne,
 - III. los.
- d) V prípade potreby kvalifikačného turnaja má účasť na MSR automaticky zabezpečenú prvých päť tímov umiestnených v tabuľke na minuloročných MSR v príslušnej kategórii.

5. Kvalifikácia na vonkajšie majstrovstvá Slovenska (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*)

5.1. Formát turnaja

- a) Kvalifikačný turnaj (–e) na majstrovstvá Slovenska (ďalej len „QMSR“) je potrebný ak sa na MSR hlási viac ako desať tímov.
- b) Počet zúčastnených tímov je limitovaný len kapacitnými možnosťami turnaja.
- c) Formát turnaja bude určený delegátom K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja tak, aby čo najspravodlivejšie určil päť tímov postupujúcich na MSR.

5.2. Ihrisko a pravidlá hry

- a) Hrá sa 7 na 7 na tráve.
- b) Hrá sa na schválenom ihrisku (viď [2. bod v prílohe 1](#)).

- c) Dĺžka zápasov je 50-100 minút (v prípade kapacitných dôvodov môže delegát SAF po dohovore s riaditeľom turnaja rozhodnúť o úprave času).
- d) Hrá sa podľa aktuálnych [pravidiel WFDE](#).
- e) Polčasy a timeouty určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.
- f) Pre kategóriu *MIXED* typ pomerového pravidla (*ratio rule*) určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.

5.3. Účasť na QMSR

- a) Na QMSR má možnosť štartovať akýkoľvek tím, ktorý spĺňa podmienky uvedené v článku II [Súťažného poriadku SAF](#).
- b) Na QMSR má možnosť štartovať „spojený tím“ t. j. tím, ktorý vznikne spojením hráčov z viacerých klubov do jedného spoločného tímu a štartujú na turnaji pod spoločným menom.
- c) Na QMSR má možnosť štartovať aj B-tím, respektíve C-tím.
- d) V prípade naplnenia kapacity turnaja je hierarchia prihlásených tímov nasledovná: A-tímy, spojené tímy, B-tímy, C-tímy, zahraničné tímy.

6. Halové majstrovstvá Slovenska (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*)

6.1. Formát turnaja

- a) Počet tímov na halové majstrovstvá Slovenska (ďalej len „HMSR“) je zhora obmedzený na desať tímov, na udelenie titulu halového majstra Slovenska je potrebná účasť minimálne troch tímov.
- b) Formát turnaja sa vyberie tak, aby čo najspravodlivejšie určil poradie na prvých troch miestach.

6.2. Ihrisko a pravidlá hry

- a) Hrá sa 5 na 5 v hale.
- b) Hrá sa na schválenom ihrisku (viď [2. bod v prílohe 1](#)).
- c) Dĺžka zápasov je 20-30 minút (v prípade kapacitných dôvodov môže delegát K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja rozhodnúť o úprave času).
- d) Hrá sa podľa aktuálnych [pravidiel WFDE](#) a aktuálneho Doplnku pravidiel WFDF na hru ultimate frisbee pre halové turnaje organizované SAF (viď [príloha 2](#)).
- e) Hrá sa vo formáte „continuous“ alebo „klasicky/pull play“ (určí delegát SAF na základe dohovoru s riaditeľom turnaja).
- f) Polčasy a timeouty určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.
- g) Pre kategóriu *MIXED* typ pomerového pravidla (*ratio rule*) určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.

6.3. Účasť na HMSR v kategórii OPEN

- a) Účasť na HMSR-O má automaticky zabezpečenú prvých päť tímov umiestnených v tabuľke na minuloročných HMSR.
- b) V prípade, že sa niektorý z priamo postupujúcich tímov vzdá účasti na HMSR-O alebo nesplní podmienky štartu na HMSR uvedené v článku II [Súťažného poriadku SAF](#), miesto na turnaji dostáva automaticky ďalší tím v poradí z kvalifikácie.
- c) Ostatné tímy si môžu účasť vybojovať na kvalifikačnom turnaji, z ktorého postúpi na HMSR-O päť najlepších tímov.

6.4. Účasť na HMSR v kategóriách *MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*

- a) Na HMSR má možnosť štartovať akýkoľvek tím, ktorý spĺňa podmienky uvedené v článku II [Súťažného poriadku SAF](#).
- b) V prípade väčšieho počtu záujemcov, než sú kapacitné možnosti podujatia, rozhoduje K-ULT o štarte tímov na podujatí, respektíve o usporiadaní kvalifikačného turnaja.
- c) Nasadenie tímov sa robí podľa nasledovných hierarchicky usporiadaných kritérií:
 - I. Poradie na HMSR predchádzajúceho roka,
 - II. abecedné zoradenie, vzostupne,
 - III. los.
- d) V prípade potreby kvalifikačného turnaja má účasť na HMSR automaticky zabezpečenú prvých päť tímov umiestnených v tabuľke na minuloročných HMSR v príslušnej kategórii.

7. Kvalifikácia na halové majstrovstvá Slovenska (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*)

7.1. Formát turnaja

- a) Kvalifikačný turnaj (–e) na halové majstrovstvá Slovenska (ďalej len „QHMSR“) je potrebný ak sa na HMSR hlási viac ako desať tímov.
- b) Počet zúčastnených tímov je limitovaný len kapacitnými možnosťami turnaja.
- c) Formát turnaja bude určený (delegátom K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja) tak, aby čo najspravodlivejšie určil päť tímov postupujúcich na HMSR.

7.2. ihrisko a pravidlá hry

- a) Hrá sa 5 na 5 v hale.
- b) Hrá sa na schválenom ihrisku (viď [2. bod v prílohe 1](#)).
- c) Dĺžka zápasov je 20-30 minút (v prípade kapacitných dôvodov môže delegát K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja rozhodnúť o úprave času).
- d) Hrá sa podľa aktuálnych [pravidiel WFDF](#) a aktuálneho Doplnku pravidiel WFDF na hru ultimate frisbee pre halové turnaje organizované SAF (viď [príloha 2](#)).
- e) Hrá sa vo formáte „continuous“ alebo „klasicky/pull play“ (určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja).
- f) Polčasy a timeouty určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.
- g) Pre kategóriu *MIXED* typ pomerového pravidla (*ratio rule*) určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.

7.3. Účasť na QHMSR

- a) Na QHMSR má možnosť štartovať akýkoľvek tím, ktorý spĺňa podmienky uvedené v článku II [Súťažného poriadku SAF](#).
- b) Na QHMSR má možnosť štartovať „spojený tím“, t. j. tím, ktorý vznikne spojením hráčov z viacerých klubov do jedného spoločného tímu a štartujú na turnaji pod spoločným menom.
- c) Na QHMSR má možnosť štartovať aj B-tím respektíve C-tím.
- d) V prípade naplnenia kapacity turnaja je hierarchia prihlásených tímov nasledovná: A-tímy, spojené tímy, B-tímy, C-tímy, zahraničné tímy.

8. Plážové majstrovstvá Slovenska (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*)

8.1. Formát turnaja

- a) Počet tímov na plážových majstrovstvách Slovenska (ďalej len „BMSR“) je zhora obmedzený na desať tímov, na udelenie titulu plážového majstra Slovenska je potrebná účasť minimálne troch tímov.
- b) Formát turnaja bude určený (delegátom K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja), tak aby čo najspravodlivejšie určil poradie na prvých troch miestach.

8.2. Ihrisko a pravidlá hry

- a) Hrá sa 5 na 5 na piesku.
- b) Hrá sa na schválenom ihrisku (viď [2. bod v prílohe 1](#)).
- c) Dĺžka zápasov je 30-40 minút. (v prípade kapacitných dôvodov môže delegát K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja rozhodnúť o úprave času).
- d) Hrá sa podľa aktuálnych [pravidiel WFDF pre plážové ultimate](#).
- e) Hrá sa vo formáte „continuous“ alebo „klasicky/pull play“. Určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.
- f) Polčasy a timeouty určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.
- g) Pre kategóriu *MIXED* typ pomerového pravidla (ratio rule) určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.

8.3. Účasť na BMSR

- a) Na BMSR má možnosť štartovať akýkoľvek tím, ktorý spĺňa podmienky uvedené v článku II [Súťažného poriadku SAF](#).
- b) V prípade väčšieho počtu záujemcov, než sú kapacitné možnosti podujatia, rozhoduje K-ULT o štarte tímov na podujatí, respektíve o usporiadaní kvalifikačného turnaja.
- c) nasadenie tímov sa robí podľa nasledovných hierarchicky usporiadaných kritérií:
 - I. Poradie na BMSR z predchádzajúceho roka,
 - II. abecedné zoradenie, vzostupne,
 - III. los.
- d) V prípade potreby kvalifikačného turnaja má účasť na BMSR automaticky zabezpečenú prvých päť tímov umiestnených v tabuľke na minuloročných BMSR v príslušnej kategórii.

9. Kvalifikácia na plážové majstrovstvá Slovenska (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*)

9.1. Formát turnaja

- a) Kvalifikačný turnaj (–e) na plážové majstrovstvá Slovenska (ďalej len „QBMSR“) je potrebný ak sa na BMSR hlási viac ako desať tímov.
- b) Počet zúčastnených tímov je limitovaný len kapacitnými možnosťami turnaja.
- c) Formát turnaja bude určený (delegátom K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja) tak, aby čo najspravodlivejšie určil päť tímov postupujúcich na BMSR.

9.2. Ihrisko a pravidlá hry

- a) Hrá sa 5 na 5 na piesku.

- b) Hrá sa na schválenom ihrisku (viď [2. bod v prílohe 1](#)).
- c) Dĺžka zápasov je 30-40 minút (v prípade kapacitných dôvodov môže delegát K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja rozhodnúť o úprave času).
- d) Hrá sa podľa aktuálnych [pravidiel WFDF pre plážové ultimate](#).
- e) Hrá sa vo formáte „continuous“ alebo „klasicky/pull play“ (určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja).
- f) Polčasy a timeouty určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.
- g) Pre kategóriu *MIXED* typ pomerového pravidla (*ratio rule*) určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.

9.3. Účasť na QBMSR

- a) Na QBMSR má možnosť štartovať akýkoľvek tím, ktorý spĺňa podmienky uvedené v článku II. [Súťažného poriadku SAF](#).
- b) Na QBMSR má možnosť štartovať „spojený tím“, t. j. tím, ktorý vznikne spojením hráčov z viacerých klubov do jedného spoločného tímu a štartujú na turnaji pod spoločným menom.
- c) Na QBMSR má možnosť štartovať aj B-tím respektíve C-tím.
- d) V prípade naplnenia kapacity turnaja je hierarchia prihlásených tímov nasledovná: A-tímy, spojené tímy, B-tímy, C-tímy, zahraničné tímy.

10. Turnaje pre základné a stredné školy

10.1. Formát turnaja

- a) Počet tímov na turnajoch pre základné a stredné školy nie je zhora obmedzený. Aby bol turnaj pod záštitou SAF, je potrebná účasť minimálne troch tímov.
- b) Na majstrovstvách Slovenska základných a stredných škôl môžu štartovať len osoby, ktoré sú v daný školský rok žiakmi základnej, respektíve strednej školy.
- c) Formát turnaja sa vyberie pred turnajom tak, aby čo najspravodlivejšie určil poradie na prvých troch miestach.

10.2. Ihrisko a pravidlá hry

- a) Hrá sa 5 na 5.
- b) Hrá sa na schválenom ihrisku (viď [2. bod v prílohe 1](#)).
- c) Dĺžka zápasov je 20-30 minút (v prípade kapacitných dôvodov môže delegát K-ULT po dohovore s riaditeľom turnaja rozhodnúť o úprave času).
- d) Hrá sa podľa aktuálnych [pravidiel WFDF](#) a aktuálneho Doplnku pravidiel WFDF na hru ultimate frisbee pre halové turnaje organizované SAF (viď [príloha 2](#)).
- e) Hrá sa vo formáte „continuous“ alebo „klasicky/pull play“.
- f) Polčasy a timeouty určí riaditeľ turnaja.

10.3. Účasť na turnajoch pre základné a stredné školy

- a) každý tím musí byť zložený z hráčov jednej školy.

11. Stredoškolská liga ultimate

11.1. Formát turnaja

- a) Stredoškolská liga ultimate (ďalej len „SLU“) má dve nezávislé časti - outdoor a indoor.

- b) Každá časť pozostáva z regionálnych kôl a do finálového kola postúpi osem najlepších tímov.
- c) Hrá sa 5 na 5.
- d) Dĺžka zápasov je 20-30 minút.
- e) Hrá sa vo formáte „continuous“ alebo „klasicky/pull play“. Formát vyberá lokálny organizátor po dohode s centrálnym organizátorom.
- f) Všetci hráči tímu musia byť v danom školskom roku žiakmi práve jednej reprezentovanej školy.
- g) Na turnaj sa môže prihlásiť ľubovoľný počet tímov z daného regiónu.
- h) Z každého regiónu postúpia prvé tri tímy.
- i) Finálové kolo SLU vonkajšej časti sa uskutoční v júni a halovej časti v januári.
- j) Každý hráč sa v jednej časti v jednom roku môže nachádzať iba na súpiske jedného tímu.
- k) Výnimky z bodu 10.1.j):
 - I. Hráč prestúpil v priebehu jednej časti jedného roku na inú školu,
 - II. ak nejaká škola postaví na regionálne kolo viacero tímov a nepostúpi všetky, môžu byť hráči z nepostupujúcich tímov prepísaní na súpiske tímu, ktorý postúpil na finálové kolo SLU.
- l) Všetky turnaje sú jednodňové.
- m) Prípadné výnimky týchto pravidiel schvaľuje organizátor SLU.

11.2. Organizácia

- a) Organizácia SLU má dve zložky: centrálnu a lokálnu.
- b) Centrálnou organizáciou rozumieme predovšetkým zabezpečenie cien na finále (trička a medaily), zabezpečenie diplomov na každý turnaj, zabezpečenie lokálnych organizátorov, koordinovanie termínov, komunikáciu na verejnosti pred a po turnaji cez komunikačné portály ([web SAF](#), [web skolskysport](#), [Facebook](#), [hrajfrisbee](#), atď.) a prerozdeľovanie financií na regionálne kolá. Centrálny organizátor taktiež vedie evidenciu turnajov, umiestnení, zúčastnených škôl a kontaktov na ne.
- c) Lokálny organizátor podlieha centrálnemu.
- d) Medzi povinnosti lokálneho organizátora pri organizácii turnaja patrí:
 - I. Zabezpečenie hracej plochy na turnaj,
 - II. zháňanie tímov - jeho úlohou je osloviť školy a zabezpečiť minimálne 6 tímov,
 - III. občerstvenie pre každého hráča (bageta),
 - IV. zabezpečiť SOTG - týmto sa myslí zabezpečenie SOTG hárkov, poučenie tímov o SOTG, vyhodnotenie SOTG,
 - V. ak sa jedná o kvalifikačné kolo (vo finále to nie je potrebné, tam to zabezpečuje centrálny organizátor), zabezpečenie cien pre prvé 3 tímy a víťaza SOTG (čokoláda, torta, atď),
 - VI. dodanie potrebných informácií a dokumentov pred, počas a po turnaji centrálnej organizácii.
- e) Vo finále budú vecné ceny v podobe tričiek s unikátnym dizajnom každý ročník pre prvé tri tímy a víťazov SOTG.
- f) Lokálni organizátori sa budú určovať podobne ako organizátori ligových kôl.

12. Ostatné turnaje (ultimate liga SAF a pod.)

12.1. Formát turnaja

- a) Počet tímov na turnaji nie je obmedzený.
- b) Na podujatiach v kategórii *WOMEN* môžu štartovať len ženy, na podujatiach v kategórii *MIXED* musí mať tím na ihrisku počet žien určený [pravidlami WFDF](#) a typ pomerového pravidla vyberá riaditeľ turnaja po dohode s delegátom K-ULT.
- c) Formát turnaja sa vyberie pred turnajom tak, aby čo najspravodlivejšie určil poradie na prvých troch miestach.

12.2. Ihrisko a pravidlá hry

- a) Počet hráčov na ihrisku sa určí podľa typu ihriska, ktoré podlieha schvaľovaniu podľa propozícií podujatia (viď [2. bod v prílohe 1](#)).
- b) Hrá sa podľa aktuálnych [pravidiel WFDF](#), a Doplnku pravidiel WFDF na hru ultimate frisbee pre halové turnaje organizované SAF (viď [príloha 2](#)), vo formáte „continuous“ alebo „klasicky/pull play“. Určí delegát K-ULT na základe dohovoru s riaditeľom turnaja.
- c) Dĺžky zápasov, polčasov a timeoutov sa určia pred turnajom po dohode delegáta K-ULT s riaditeľom turnaja podľa typu povrchu.

12.3. Účasť na turnaji

- a) Na turnaji má možnosť štartovať akýkoľvek tím, ktorý spĺňa podmienky v článku II [Súťažného poriadku SAF](#).

13. Rozvojová regionálna liga SAF

13.1. Formát turnaja

- a) Počet tímov nie je obmedzený.
- b) Na rozvojovej regionálnej lige sa môžu zúčastniť aj nečlenovia SAF, ak zaplatia príslušné poplatky definované UP.
- c) Formát turnaja usporiadateľ vyberie pred turnajom tak, aby čo najspravodlivejšie určil poradie na prvých troch miestach.

13.2. Ihrisko a pravidlá hry

- a) Hrá sa 5 na 5 v hale alebo vonku.
- b) Hrá sa na schválenom ihrisku (viď [2. bod v prílohe 1](#)).
- c) Dĺžku zápasov určí UP (odporúča sa dĺžka zápasov 20-40 min).
- d) Hrá sa podľa aktuálnych [pravidiel WFDF](#) a aktuálneho Doplnku pravidiel WFDF na hru ultimate frisbee pre halové turnaje organizované SAF (viď [príloha 2](#)).
- e) Hrá sa vo formáte „klasicky/pull play“.
- f) Polčasy a timeouty určí UP turnaja.

13.3. Účasť na turnaji

- a) Na turnaji má možnosť štartovať akýkoľvek tím, ktorý spĺňa podmienky v článku II [Súťažného poriadku SAF](#).

14. Pravidlá pre súpisky na turnaje majstrovstiev Slovenska

14.1. Súpisky na turnaje (kvalifikácie, majstrovstvá)

- a) Každý prihlásený tím musí najneskôr 3 dni pred konaním príslušného turnaja vyplniť súpis ku svojho tímu do evidencie [Súpisky](#) a skontrolovať správnosť údajov v príslušnej súpiske. Za správnosť údajov je zodpovedný kapitán daného tímu.
- b) Súpiska musí obsahovať aspoň 5 hráčov pre halové a plážové majstrovstvá a pre vonkajšie minimálne 7 hráčov.
- c) Žiaden hráč nemôže byť na dvoch rôznych súpiskách na ten istý turnaj.
- d) Súpiska musí vždy spĺňať podmienky uvedené v článku II [Súťažného poriadku SAF](#).

14.2. Prestupy hráčov medzi kvalifikáciou a záverečným turnajom

- a) V období medzi kvalifikáciou a 3 dňami pred záverečným turnajom môžu tímy na svoju súpis ku dopísať ľubovoľný počet hráčov, ktorí neboli na súpiske iného tímu na príslušnej kvalifikácii (s výnimkou hráčov TYRO tímov v príslušnej kvalifikácii, ktorých pripísanie nie je nijako obmedzené).
- b) V období medzi predchádzajúcim kvalifikačným turnajom a 3 dňami pred nasledovnými kvalifikačným turnajom môžu tímy na svoju súpis ku dopísať výnimočne hráčov, ktorí boli na súpiske iného/iných tímov na predchádzajúcich turnajoch. O takýto prestup treba požiadať mailom s odôvodnením žiadosti (napr. zmena pobytu) na K-ULT.
- c) Žiadne prestupy medzi tímami zúčastňujúcimi sa majstrovstiev nie sú povolené okrem výnimočných prípadov uvedených nižšie v bode 14.3.

14.3. Prestupy hráčov počas turnaja

- a) Ak počet hráčov tímu počas turnaja klesne pod minimálnu prípustnú hranicu, je povolené pripísanie hráča na súpis ku, vrátane prestupu z iného tímu.
- b) Toto pripísanie alebo prestup hráča sú trvalé, hráč už nesmie nastúpiť za svoj pôvodný tím na príslušnom turnaji a v prípade kvalifikácie ani na príslušnom záverečnom turnaji v príslušnej sezóne.
- c) Takéto pripísanie hráča alebo prestup musí byť pred jeho uskutočnením schválené riaditeľom turnaja a delegátom K-ULT na turnaji.

15. Disciplinárny poriadok na turnajoch SAF v ultimate frisbee

15.1. Disciplinárne opatrenia

- a) Na účastníkov súťažných podujatí SAF sa automaticky uplatňujú disciplinárne opatrenia disciplinárnych orgánov SAF, ale aj medzinárodných organizácií World Flying Disc Federation (WFDF), European Ultimate Federation (EUF), a WADA (World Anti-Doping Agency) v rozsahu rozhodnutí ich disciplinárnych orgánov.
- b) V prípade žiadosti orgánov SAF poskytuje Disciplinárna komisia SAF interpretáciu týchto disciplinárnych opatrení s platnosťou na podujatia organizované alebo spoluorganizované SAF.

15.2. Nočný kľud a konzumácia alkoholických nápojov a omamných látok

- a) Na turnajoch SAF je zakázaná konzumácia alkoholických nápojov a akékoľvek používanie iných omamných látok osobami, ktoré nedovršili 18 rokov, v súlade s príslušnými ustanoveniami zákonov Slovenskej republiky.

- b) Na podujatiach majstrovstiev Slovenska a na kvalifikácii na ne v akejkoľvek divízii a na akejkoľvek povrchu nemôže byť žiadna súčasť oficiálneho programu podujatia spájaná s požívaním alkoholických nápojov alebo iných omamných látok.
- c) Na turnajoch SAF sú účastníci povinní po 23:00 dodržiavať nočný klud na mieste vyhradenom pre nocľah účastníkov.

15.3. Porušenia týchto pravidiel

- d) Porušenia týchto pravidiel budú riešené riaditeľom príslušného turnaja spolu s delegátom K-ULT.
- e) V prípade vážnejšieho porušenia môže byť hráč alebo tím, ktorý porušenie spôsobí, diskvalifikovaný z príslušného podujatia, prípadne môže byť na základe rozhodnutia Disciplinárnej komisie SAF dočasne alebo permanentne vylúčený zo súťaží SAF v súlade so [Stanovami SAF](#).

III. Pravidlá výberu tímov Slovenska na medzinárodné klubové podujatia

1. Všeobecné ustanovenia

Výber tímov Slovenska na medzinárodné klubové podujatia (t. j., Majstrovstvá sveta klubov WUCC a pod.) v ultimate frisbee je upravený nasledovnými pravidlami:

- 1.1. Reprezentovať Slovensko na zahraničných podujatiach môžu len domáce tímy definované podľa článku II [Súťažného poriadku SAF](#).
- 1.2. Všetci hráči daného tímu štartujúci na medzinárodnom klubovom turnaji musia byť členmi SAF v aktuálne prebiehajúcom období a zároveň musia spĺňať podmienky vyplývajúce z [pravidiel ultimate frisbee určených WFDF](#).
- 1.3. Ďalšie pravidlá kladené na súpisu daného tímu upravujú pravidlá príslušného turnaja (viď [Eligibility rules EUCS](#) a časť WFDF Eligibility and Roster Guidelines v aktuálnom [dodatku](#) k pravidlám ultimate frisbee vydanom WFDF).

2. Rozhodovanie o pridelení miesta a nasadení

- 2.1. Pre príslušnú divíziu (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*) a povrch (tráva, hala, piesok) sa berú do úvahy len podujatia v tejto divízii a na tomto povrchu.
- 2.2. Pri rozhodovaní o pridelení miest (ďalej len „bidov“) sa vždy vychádza len z výsledkov (zahraničná klubová súťaž, majstrovstvá Slovenska, domáci kvalifikačný turnaj) za posledných 12 mesiacov.
- 2.3. K-ULT SAF včas pred turnajom zverejní, aký bude presný postup pri prideľovaní bidov na príslušné podujatie.
- 2.4. Udelenie bidov sa robí podľa nasledovných hierarchicky usporiadaných kritérií:
 - a) umiestnenie tímu na EUF turnajoch (pričom sa berie do úvahy umiestnenie v rankingu) v predchádzajúcom alebo prebiehajúcom roku.
 - b) umiestnenie tímu na majstrovstvách Slovenska v predchádzajúcom alebo prebiehajúcom roku.
 - c) los
- 2.5. V prípade, že sa v príslušnej divízii a na danom povrchu majstrovstvá Slovenska alebo súťaž EUCS v období posledných 12 mesiacov nekonali a záujem tímov prevyšuje množstvo bidov, usporiada sa pre záujemcov špeciálny domáci kvalifikačný turnaj. Formát turnaja musí byť zvolený tak, aby čo najlepšie výsledky turnaja rozhodli o rozdelení bidov. Formát vyberá delegát K-ULT po dohode s riaditeľom turnaja.
- 2.6. Tím, ktorému bude pridelený bid, môže na príslušný turnaj zostaviť kombinovaný tím, väčšiu časť jeho hráčov však musia tvoriť jeho vlastní hráči. Za vlastných hráčov sa považujú hráči pravidelne trénujúci s tímom, prípadne tí, ktorí s tímom hrali za posledných 12 mesiacov na podujatí SAF. Ak tím tieto podmienky nespĺňa, nemôže svoj bid prepustiť inému tímu, ale len ďalšiemu v poradí podľa predošlých kritérií.
- 2.7. Nasadenie na daný turnaj je určované v identickom poradí, v akom boli tímom pridelené bidy podľa predošlých kritérií.

Príloha 1: Propozície podujatí SAF v ultimate frisbee

1. Úvod

- 1.1. SAF riadi a spoluorganizuje dva typy súťaží v ultimate frisbee:
 - a) vrcholové turnaje: majstrovstvá Slovenska a kvalifikácie na ne,
 - b) ostatné turnaje.
- 1.2. Majstrovstvá Slovenska na rôznych povrchoch (tráva, hala, piesok) a v rôznych kategóriách (*OPEN / MIXED / WOMEN / JUNIORS / MASTERS*) sú najvyššou formou súťaže v ultimate frisbee riadenou SAF a sú určené výlučne pre členov SAF.
- 1.3. SAF garantuje, že výsledky MSR v príslušnej divízii na príslušnom povrchu budú brané do úvahy pri výbere slovenských tímov na zahraničné podujatia riadené WFDF a EUF v rozsahu upravenom v [článku III](#) tohto súťažného poriadku.
- 1.4. Všetky podujatia sa riadia [článkom II](#) a [článkom III](#) tohto súťažného poriadku.

2. Rozmery ihriska

- 2.1. Ihrisko resp. ihriská na HMSR, BMSR a na kvalifikáciu na ne musí spĺňať všetky nasledujúce podmienky:
 - a) aspoň jedno ihrisko rozmerov minimálne 40 m x 20 m,
 - b) riadne vyznačené čiarami (alebo páskou) a kužeľmi,
 - c) minimálne 2 m priestor po stranách a na koncoch ihriska.
- 2.2. Ihrisko resp. ihriská na MSR na tráve a na kvalifikáciu na ne musí spĺňať všetky nasledujúce podmienky:
 - a) aspoň dve ihriská rozmerov minimálne 90 m x 30 m,
 - b) riadne vyznačené čiarami (alebo páskou) a kužeľmi,
 - c) minimálne 2 m priestor po stranách a na koncoch ihriska.
- 2.3. Ihrisko resp. ihriská na MSR na tráve a na kvalifikáciu na ne vo formáte 5 na 5 musí spĺňať všetky nasledujúce podmienky:
 - d) aspoň dve ihriská rozmerov minimálne 60 m x 20 m,
 - e) riadne vyznačené čiarami (alebo páskou) a kužeľmi,
 - f) minimálne 2 m priestor po stranách a na koncoch ihriska.
- 2.4. Ak organizátor zvažuje ihrisko, ktoré nespĺňa minimálne požiadavky špecifikované v bodoch 2.1. a 2.2., je potrebné včas a ešte pred začiatkom turnaja konzultovať vec s delegátom K-ULT na turnaji, ktorý túto vec okamžite komunikuje K-ULT SAF.

3. Povinnosti K-ULT SAF

- 3.1. Táto časť upravuje povinnosti K-ULT SAF pri organizovaní turnaja SAF a rozširuje povinnosti SAF dané [Súťažným poriadkom SAF](#).
- 3.2. K-ULT určí delegáta K-ULT hlasovaním a jeho pôsobnosť končí odstúpením z funkcie alebo odvolaním K-ULT. Po dobu platnosti pôsobnosti je daná osoba zodpovedná za zastupovanie K-ULT na vrcholových turnajoch v športe ultimate frisbee a kvalifikáciách na ne, ktoré sú organizované pod záštitou SAF. V prípade obnovenia

ligových kôl je prítomnosť delegáta K-ULT žiadaná aj na nich. Ak sa delegát K-ULT nemôže turnaja zúčastniť, sám si zariadi náhradu a je na ňom, ako si zariadi spoluprácu a rozdelenie odmeny so zastupujúcou osobou. Delegát K-ULT SAF musí byť členom K-ULT.

3.3. Povinnosti delegáta K-ULT SAF

a) Pred turnajom:

- komunikuje s usporiadateľom podujatia (UP) v mene K-ULT SAF (ohľadom rozpisu a organizácie),
- dozerá na plnenie povinností UP s organizáciou turnaja (podľa Manuálu podujatí SAF),
- komunikuje s tímami a manažérom členstva ohľadom súpisiek a členských príspevkov,
- spolu s UP zabezpečí diplomy a ostatné ceny pre víťazov (medaily, putovná cena, atď),
- vytvorí nasadenie tímov a herný systém turnaja a najneskôr 5 dní pred turnajom ho doručí UP,
- sprístupní usporiadateľovi podujatia materiál Manuál podujatí SAF, ktorý obsahuje dôležité kroky potrebné pri usporiadaní turnaja.

b) Na turnaji:

- ešte pred hrou skontroluje, či všetci hráči na súpiskách sú členmi SAF, spolu s UP rieši prípadné rozpory (prípadnú platbu členského v hotovosti preberie a odovzdá SAF, informuje manažéra členstva),
- spolu s UP rieši prípadné pripísanie na súpiske a presun hráča medzi tímami,
- spolu s UP rieši priestupky hráčov alebo tímov voči súťažnému poriadku, informuje Disciplinárnu komisiu sekcie ultimate SAF a VR SAF o priestupkoch (v prípade vážnejších priestupkov je riešenie týchto priestupkov posunuté na Disciplinárnu komisiu sekcie ultimate SAF),
- dozerá na hladký a férový chod súťaže, spolu s UP rieši všetky nepredvídateľné okolnosti,
- spolu s UP vyhlasuje výsledky turnaja a odovzdáva ceny, diplomy,
- dbá na to, aby boli dodržané všetky marketingové (sponzorské) záväzky SAF, ako napríklad umiestnenie bannerov sponzorov SAF, a pod.

c) Po turnaji (do 7 dní):

- dohliadne na odoslanie vyúčtovania turnaja,
- ak nastala neštandardná situácia podá správu o priebehu turnaja K-ULT,
- dohliadne na správu o priebehu turnaja a jej pridanie na [webstránku SAF](#).

3.4. Pred turnajom

- a) SAF umožní UP umiestniť turnajovú webstránku na svoj server www.szf.sk.
- b) K-ULT informuje o konaní turnaja svojich členov a ďalších hráčov diskových športov na Slovensku zaradením podujatia do svojho interného kalendára a e-mailom na zástupcov slovenských klubov v K-ULT. V prípade podujatia, na

ktorom sa očakáva účasť zahraničných tímov, spropaguje podujatie e-mailom aj medzi frisbee verejnosťou v blízkych krajinách. Všetky tieto oznamy budú obsahovať kontakt na UP a na príslušnú turnajovú stránku s registráciou.

- c) SAF pred podujatím v prípade potreby poskytne tlačovú správu o konaní turnaja médiám.
- d) SAF na požiadanie updatuje verejný zoznam členov SAF.
- e) SAF poskytne svoje logo na reklamu podujatia.

3.5. Počas turnaja

- a) SAF môže v dejisku podujatia umiestniť reklamný plagát SAF a prípadne aj iné vlastné reklamné materiály (v rozsahu dohodnutom s UP).
- b) V niektorých vybraných divíziách SAF zabezpečí putovnú cenu pre majstra Slovenska v príslušnej divízii a na príslušnom povrchu.
- c) SAF v prípade potreby na požiadanie v rámci svojich možností a po dohode zabezpečí ďalší materiál na podujatie (kužele, skórovacie tabule, softvér na časomieru, lekárničku a pod.).

3.6. Po skončení turnaja

- a) SAF okamžite po skončení podujatia v prípade potreby poskytne tlačovú správu o výsledkoch turnaja médiám.
- b) SAF do 7 dní po skončení turnaja uverejní kompletne výsledky turnaja so správou o turnaji na svojej webstránke www.szf.sk. Výsledky turnaja sa budú uchovávať v budúcnosti pre archívne účely.

4. Povinnosti usporiadateľa podujatia

4.1. Táto časť upravuje povinnosti usporiadateľa podujatia (UP) pri organizovaní turnaja SAF.

4.2. UP deleguje riaditeľa turnaja, čiže osobu zodpovednú za prípravu turnaja, priebeh turnaja a za komunikáciu s delegátom SAF.

4.3. Športovisko, ubytovanie, strava

- a) UP zabezpečí prenájom športoviska, na ktorom sa bude podujatie konať, v určených hodinách. Pri objednávke môže spolupracovať so SAF. Písomnú verziu zmluvy o prenájme doručí (v tlačenej forme alebo v elektronickej forme) najviac 5 dní pred konaním turnaja delegátovi K-ULT.
- b) Športovisko by malo okrem hracej plochy obsahovať aj hráčske šatne, sprchy, a sociálne zariadenia v dostatočnej kvalite a rozsahu (po konzultácii s delegátom K-ULT). Zároveň musí umožňovať sledovanie zápasov podujatia ostatným hráčom a divákom.
- c) UP zabezpečí možnosť primeraného ubytovania (telocvičňa, spoločenská sála, priestory na stanovanie) v mieste podujatia za primeraný poplatok, ktorý sa stane súčasťou štartovného a bude hradený všetkými zúčastnenými hráčmi. Ubytovacie priestory by mali mať sociálne zariadenia primerané svojej kapacite. V ubytovacích priestoroch je UP povinný po 23:00 vyhlásiť nočný klud, ktorého porušenie bude vyhodnotené Disciplinárnou komisiou SAF.
- d) UP zabezpečí raňajky na druhý deň turnaja, prípadne na obidva dni turnaja, v primeranej kvalite. Cena raňajok sa zahrnie do PF (player's fee) buď pre všetkých hráčov alebo pre hráčov, ktorí majú raňajky objednané (táto voľba je na UP).

4.4. Registrácia a cesta na turnaj

- a) UP vytvorí webovú stránku (skupinu, Facebookovú udalosť, stránku na ultimatecentral.com) podujatia so základnými informáciami o podujatí s čo najväčším predstihom pred podujatím.
- b) UP zabezpečí registráciu tímov cez systém ultimatecentral.com. Zoznam tímov odovzdá riaditeľ turnaja delegátovi K-ULT najneskôr 10 dní pred turnajom.
- c) UP nenesie zodpovednosť za osoby mladšie ako 18 rokov ktoré sa zúčastnia podujatia. Dozor pre tieto osoby počas celého trvania turnaja zabezpečuje klub /tím, za ktorý štartujú.

4.5. Zbieranie turnajových poplatkov

- a) UP zabezpečí vyzbieranie tímových poplatkov pred samotným turnajom na účet sedem dní pred turnajom alebo osobne na turnaji po dohode UP s kapitánom platiaceho tímu. Zaplatenie tohto poplatku je podmienkou k záväznej registrácii tímu.
- b) UP zabezpečí vyzbieranie hráčskych poplatkov priamo na mieste konania turnaja. V prípade potreby môže po dohode s delegátom K-ULT časť hráčskych poplatkov UP vyzbierať už pred podujatím a podmieniť tým záväznú registráciu tímu.

4.6. Vstup na podujatie a médiá

- a) UP umožní médiám dohodnutým so SAF bezplatný prístup na športovisko a bezplatné natáčanie priameho prenosu alebo záznamu v mieste podujatia. Týmto médiám poskytne bezplatne v ústnej alebo písomnej forme informácie o podujatí a vytvorí im podľa možností podmienky na ich prácu tak, aby nerušili priebeh podujatia.
- b) UP zabezpečí vhodné miesto na vyvesenie reklamného plagátu SAF na mieste podujatia.

4.7. Priebeh turnaja

- a) UP na začiatku podujatia v prípade potreby zorganizuje kapitánsky míting za účasti delegáta K-ULT a zabezpečí hladký priebeh turnaja, ako aj informovanie hráčov a kapitánov o všetkých špecifikách podujatia pred turnajom a počas turnaja.
- b) UP zabezpečí v súčinnosti so zúčastnenými tímami skórovanie každého zápasu a zbieranie hodnotení SOTG po každom zápase. Výsledky zápasov zverejní čo najskôr po ich ukončení na webe SAF.
- c) UP zabezpečí v rámci svojich možností čo najväčšiu bezpečnosť pre hráčov a zdravotnú starostlivosť počas všetkých zápasov, a to minimálne jednou osobou s kurzom prvej pomoci a s lekárničkou. Zabezpečí tiež dopravný prostriedok k rýchlemu presunu pri úraze v prípade potreby.
- d) UP v záujme väčšej bezpečnosti hráčov v rámci svojich možností zabezpečí, aby na ihrisko počas hry nevchádzali nehrajúce osoby, zvieratá, a aby na ihrisko nevchádzali iné objekty (napr. lietajúce disky pripravujúcich sa tímov). Taktiež zabezpečí, aby sa v blízkosti ihriska nenachádzali nebezpečné objekty, ktoré by mohli spôsobiť poranenie hráčov.
- e) UP počas celého turnaja zabezpečí dodržiavanie verejného poriadku, tak aby nedochádzalo k zámernému poškodzovaniu zdravia a majetku druhých osôb a právnych subjektov.

4.8. Vyhodnotenie turnaja

- a) UP v spolupráci s delegátom K-ULT zabezpečí diplomy pre všetky zúčastnené tímy, vecné ceny a v prípade turnaja majstrovstiev Slovenska aj medaily pre prvé tri tímy a pre víťaza SOTG, a prípadnú individuálnu cenu SOTG.
- b) UP po skončení podujatia zabezpečí slávnostné vyhodnotenie za účasti zástupcu SAF.
- c) UP je povinný v čo najkratšom čase po skončení podujatia informovať o podujatí krátkou správou obsahujúcou výsledky a obrazovú dokumentáciu na webe www.szf.sk.
- d) Riaditeľ turnaja odovzdá K-ULT do 2 dní po skončení podujatia kompletné výsledky podujatia.
- e) Riaditeľ turnaja odovzdá Finančnému manažérovi sekcie ultimate (FM-ULT) a Finančnému manažérovi SAF (FM-SAF) do 10 dní po skončení turnaja vyúčtovanie turnaja v online dokumente, ktorý mu poskytne delegát K-ULT.

4.9. Prerušenie a predčasné ukončenie turnaja

- a) V prípade hry vonku UP preruší konanie turnaja po tom, ako sa objavia v okolí miesta konania turnaja blesky. Po uplynutí 30 minút po poslednom zaznamenanom blesku je možné konanie turnaja obnoviť.
- b) V prípade, že sa vyskytnú nepredvídané okolnosti (nepriaznivé počasie, živelná katastrofa), prípadne hrozí vážne poškodenie majetku, UP musí túto skutočnosť okamžite konzultovať s delegátom K-ULT. Po tejto konzultácii môže riaditeľ turnaja prerušiť alebo predčasne ukončiť turnaj. V prípade, že delegát K-ULT trvá na prerušení alebo predčasnom ukončení turnaja, je riaditeľ turnaja povinný tak urobiť.

5. Financie, rozpočet a sponzoring

5.1. Nasledovné pravidlá dopĺňajú bod [III Súťažného poriadku SAF](#).

5.2. UP do tímového a hráčskeho poplatku započíta:

- a) náklady, ktoré sú nevyhnutné na zabezpečenie všetkých bodov, ktoré má povinnosť zabezpečiť UP, vrátane ubytovania, pokiaľ bude zabezpečené komplexne pre všetkých hráčov turnaja,
- b) odmenu za organizovanie turnaja, ktorej výška nie je ohraničená,
- c) odmenu pre delegáta K-ULT špecifikovanú v bode 5.3.

5.3. Odmena pre delegáta K-ULT

- a) Delegát K-ULT dostáva od UP za turnaje odmenu podľa nasledujúcich kritérií:
- b) delegát K-ULT na turnaji hrá: 30€ (fixná odmena na turnaj) + 10€ za každý herný deň,
- c) delegát K-ULT na turnaji nehrá: 30€ (fixná odmena na turnaj) + 10€ za každý herný deň + preplatenie nákladov na cestu na turnaj.

6. Záver

6.1. V prípade vzniku akýchkoľvek ďalších špecifických a nečakaných situácií UP túto skutočnosť bezodkladne oznámi delegátovi K-ULT.

- 6.2.** Po vzájomnej dohode o riešení problému predložia riešenie K-ULT SAF, ktorá môže dovoliť, zakázať, alebo navrhnúť svoje riešenie vzniknutej situácie.
- 6.3.** Všetky dodatky k tomuto dokumentu musia byť v písomnej forme a musia byť potvrdené delegátom K-ULT a UP.

Príloha 2: Doplnok pravidiel WFDF na hru ultimate frisbee pre halové turnaje organizované SAF

1. Všeobecné pravidlá

- 1.1. Platia oficiálne pravidlá [EUF Indoor](#) doplnené o nasledujúce pravidlá.
- 1.2. Stall count je osem sekúnd, hráč alebo hráčka je vypočítaná v momente, keď markujúci hráč vysloví „e“ v číslovke „eight“ alebo „o“ v číslovke „osem“.
- 1.3. Každý dotyk disku o strop, steny, či iné predmety alebo osoby, ktoré nie sú súčasťou ihriska, je out.

2. Trvanie zápasu

- 2.1. Zápasy sú časovo ohraničené, čas trvania zápasu a prípadného polčasu špecifikuje UP po dohode s delegátom K-ULT v dostatočnom predstihu pred turnajom.
- 2.2. Počet a dĺžku timeoutov špecifikuje UP po dohode s delegátom K-ULT v dostatočnom predstihu pred turnajom. Obvykle si môže každý tím zobrať jeden timeout s dĺžkou trvania 1 minúta.
- 2.3. Zápasy začínajú včas, ak to neovplyvnia špeciálne okolnosti (dohrávanie predošlého zápasu, zranenie). Flip a farby dresov dohodnú kapitáni vždy už vopred. Spiritové kolečko po zápase sa vytvorí mimo ihriska.

3. Začiatok a koniec zápasu

- 3.1. Prvý polčas zápasu začína výhodom (pullom) brániaceho tímu, druhý polčas začína výhodom druhého tímu.
- 3.2. Po vypršaní času na konci každého polčasu (oznámeného zvukovým signálom) sa vyrieši len držanie disku.
 - a) Ak ide o prvý polčas, ten sa okamžite končí.
 - b) Ak ide o druhý polčas (záver zápasu), vyhodnotenie situácie závisí od aktuálneho skóre zápasu. Ak skóre nie je vyrovnané, zápas okamžite končí. Inak zápas pokračuje rozhodujúcim bodom.
- 3.3. Čas sa zastavuje len po skončení polčasu, počas timeoutu, alebo ak príde k závažnému technickému prerušeniu hry, ktoré nie je možné urýchlene vyriešiť (zranený hráč, ktorý nemôže sám opustiť ihrisko, ohrozenie hráčov). Zahodenie disku mimo ihriska, úprava výstroja ani drobné zranenia nie sú dôvodom na zastavenie času. O mimoriadnom zastavení času rozhoduje vždy časomerač.

4. Formát hry „continuous“

- 4.1. Výhod je len na začiatku každého polčasu.
- 4.2. Po skórovaní vždy zdvihne skórujúci hráč disk nad hlavu aspoň na sekundu a potom ho položí na miesto, kde skóroval. Hráč tímu, ktorý dostal bod, bez zdržovania zdvihne disk a rozohrá ho zo stredu prednej zónovej čiary (bez checku, len tam ustanoví pivotovací bod).
- 4.3. Prestávka medzi skórovaním a rozohraním by nemala presiahnuť osem sekúnd.
- 4.4. Striedanie možno vykonať kedykoľvek, ak nie je zastavená hra. Každý tím má jasne označenú oblasť na striedanie na jednej postrannej čiare vedľa stredu ihriska (na strane bližšie ku koncovej zóne, ktorú bráni). Pri striedaní musí hrajúci hráč vbehnúť

do tohto priestoru a tlapnúť si so striedajúcim, ktorý až potom môže vstúpiť na ihrisko.

- 4.5. Hráč nemôže striedať, ak má disk.
- 4.6. Porušenie pravidiel o striedaní sa hlási hlásením „violation“.

5. Formát hry „klasicky/pull play“

- 5.1. Hrá sa obvyklým spôsobom (t. j. nie „continuous“).
- 5.2. Po skórovaní si súper vždy menia strany a tím, ktorý skóroval, odštartuje bod výhodom.

6. Záverečné ustanovenia

- 6.1. Všetky ostatné pravidlá sú podriadené [WFDF pravidlám](#).
- 6.2. Možné nejasnosti rieši K-ULT SAF.